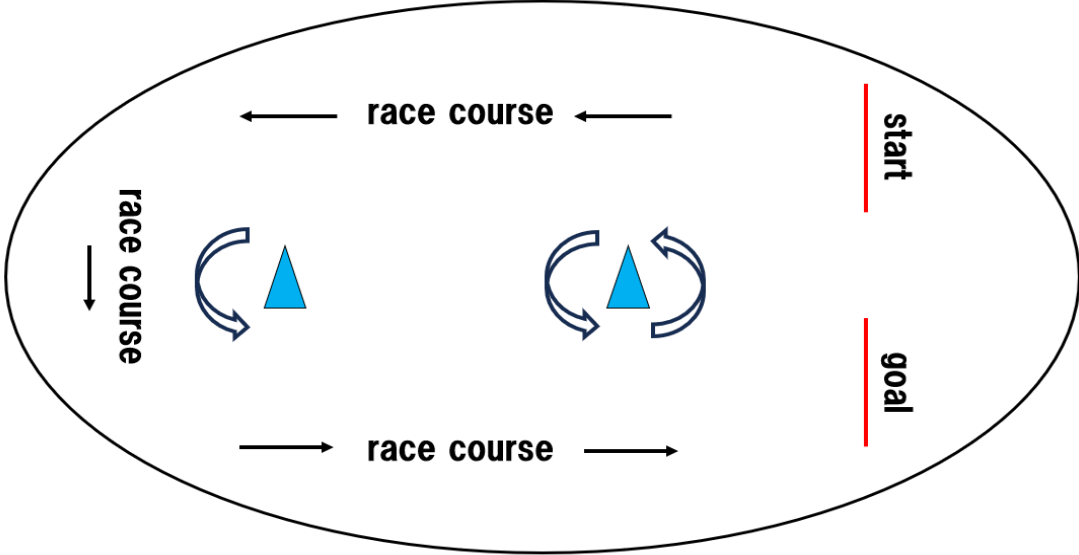


حدث لقاء WS الرياضي لشهر سبتمبر

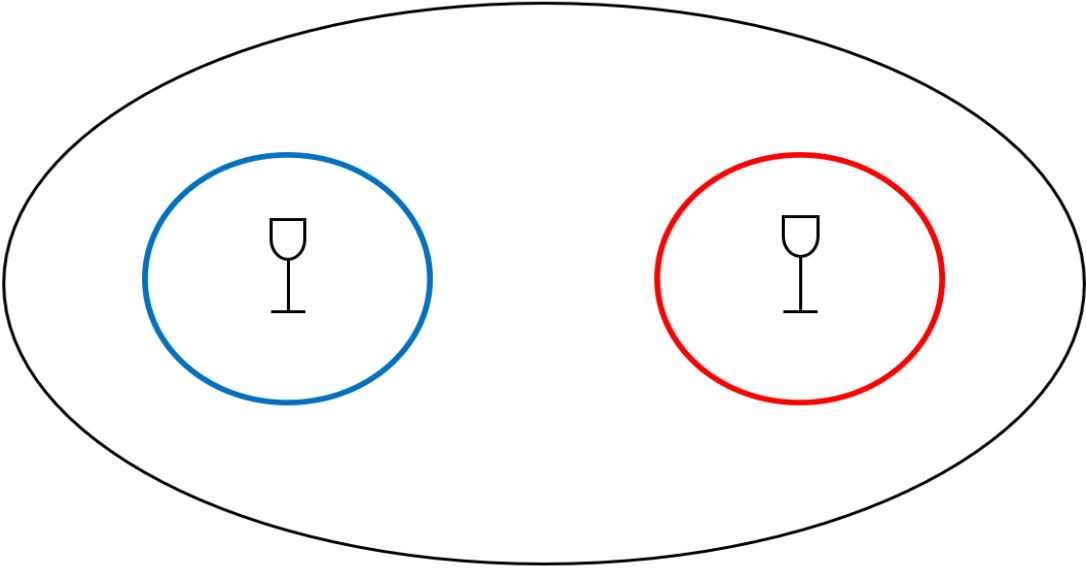
(1) الكرة المطاطية الكبيرة

المحتوى	مجموعة	G3 ~ G6
الملخص	الوقوف في فريق مكون من عدد من الأشخاص مع حمل العصا والجرى مسافة ثم الألتفاف حول القمع ثم الجرى مرة أخرى والألتفاف حول القمع الأخرى ثم العودة لخط البداية لتسليم الفريق التالي.	
خطوات اللعبة		
النتيجة	<p>1- عند الإشارة لبدء اللعبة يمسك الفريق الأول العصا بكلتا يديه ويجرى.</p> <p>2- الألتفاف حول القمع الأول ثم الجرى والألتفاف حول القمع الثاني.</p> <p>3- تمرير العصا من أسفل أرجل باقى المجموعات المنتظرة ثم تمريرها من أعلى رأسهم جميعا وأعطائها للفريق التالي.</p> <p>الفريق الذى تنتهى مجموعاته أولا يكون هو الفائز.</p>	
الفئة المستهدفة	الكلية: حكم	
الأدوات المستخدمة	الأطفال: الرياضيون ، المشجعين	
ملحوظة	عصيان ، أقماع	

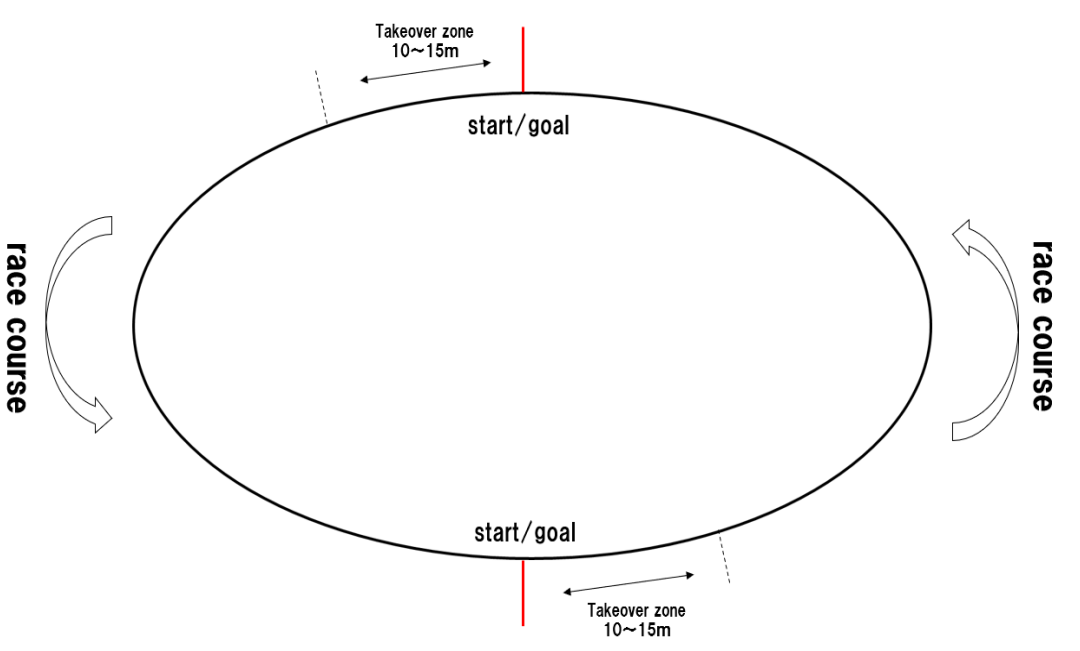
(2) حمل الكرات

G 1 ~ G6	مجموعة	المحتوى
الوقوف زوجين مع حمل الكرة الطبية بأستخدام العصا من الجانبين مع الأحتفاظ بتوازنها بين العصا حتى لا تسقط.		الملخص
		خطوات اللعبة
<p>1- عند إعطاء إشارة البداية يتم وضع الكرة بين العصا مع أمسك العصا من الطرفين مع التقدم حتى الوصول إلى القمع .</p> <p>2- الألتفاف حول القمع والعودة للخلف مرة أخرى.</p> <p>3- تسليم العصا بالكرة الموجودة عليها للمجموعة التالية</p> <p>4- تكرار اللعبة والفريق الذى ينتهى أولا يكون هو الفائز.</p>		
<p>1- عدم لمس العصا أو الكرة حتى يتم إعطاء إشارة البدء.</p> <p>2- يجب على التلاميذ أبقاء كلتا أيديهم بعيدا عن منتصف العصا.</p> <p>3- إذا سقطت الكرة أثناء اللعب يتم أستكمال اللعبة من حيث سقطت.</p>		قواعد اللعبة
		نتيجة
		دور
		الكلية: حكم
		الأطفال: الرياضيون ، في صحتك
		عصا خشبية ، كرة طبية ، أقماع
		الادوات المستخدمة
		ملحوظة

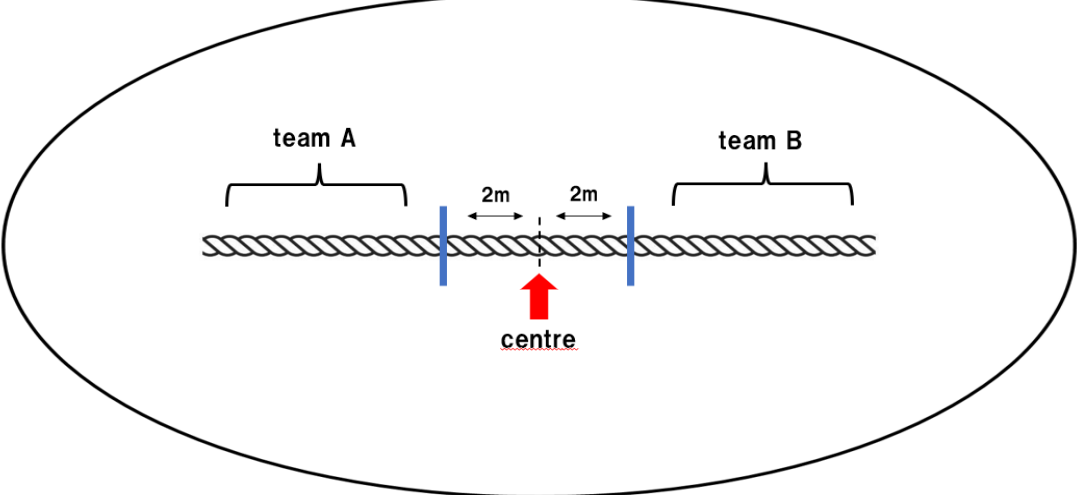
(3) الكرات الراقصة

KG ~ G4	مجموعة	المحتوى
الهدف من هذه اللعبة هو الرقص مع الموسيقى بحركات تعبيرية وعند سماع الصافرة ستمّ القاء الكور في السلة وعند سماع الموسيقى يتم الرقص مرة أخرى.		الملخص
		خطوات اللعبة
<p>1- الوقوف في دائرة كبيرة على حدود الملعب وفي وسط الدائرة تكون الكرات منتشرة على الأرض والسلة في منتصف الدائرة.</p> <p>2- الرقص عند سماع صوت الموسيقى وعند سماع صوت الصافرة يتم الدخول إلى الميدان.</p> <p>3- يتم أخذ الكرات ورميها في السلة المعلقة عالياً.</p> <p>4- عند سماع الموسيقى مرة أخرى يتم خروج الجميع من الميدان إلى حدود الملعب.</p> <p>5- الاستمرار في الرقص أثناء تشغيل الموسيقى وعندما تتوقف مرة أخرى يتم أستاذف ومي الكور في السلة.</p> <p>6- يتم تكرار هذه العملية والفريق الذي يتمكن من رمي أكبر عدد من الكور داخل السلة يكون هو الفائز.</p>		قواعد اللعبة
<p>1- لا يتم الدخول الميدان ومسك الكرة حتى يتم سماع صوت الصافرة أو إشارة البدء.</p> <p>2- عند سماع صوت الموسيقى يجب على الجميع ترك الكرة بالميدان والوقوف على حدود الملعب.</p> <p>3- لا يتم لمس الكرة أثناء تشغيل الموسيقى.</p>		النتيجة
الكلية: حكم ، حامل سلة ، صوت		دور
الأطفال: الرياضيون ، في صحتك		الادوات المستخدمة
شبكة سلة ، كرات صغيرة ملونة		ملحوظة

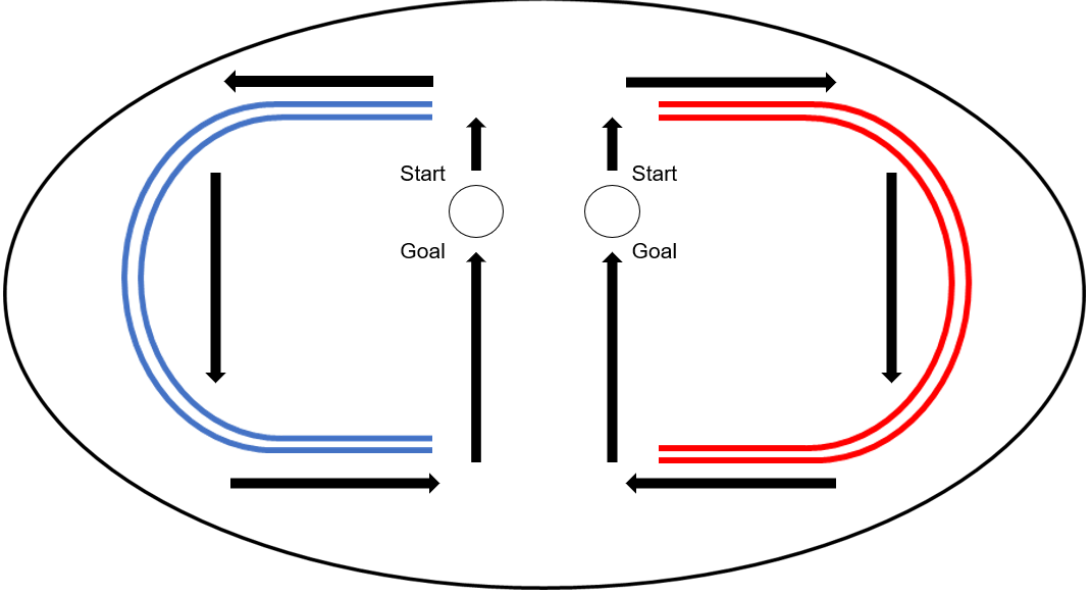
(4) سباق التتابع

المحتوى	مجموعة	عام دراسي كامل
الملخص	الهدف هو الجرى فى فرق مع سرعة الجرى لتوصيل العصا للزميل المنتظر فى تتابع .	
خطوات اللعبة		
قواعد اللعبة	<p>1- يحمل العداء الأول من كل فريق العصا ويقف عند خط البداية.</p> <p>2- يقوم بالجرى إلى مكان العداء التالى عند سماع إشارة البدء.</p> <p>3- تمرير العصا من العداء السابق إلى العداء التالى داخل منطقة الاستحواذ.</p> <p>4- بعد استلام العصا يجري العداء التالى إلى موضع العداء الذى يليه.</p> <p>5- يكون الفريق الفائز هو من يصل العداء الأخير فيه إلى خط النهاية أولاً.</p> <p>1- إذا سقطت العصا يتم استكمال التتابع من حيث سقطت.</p> <p>2- لا يتم تمرير العصا إلى العداء التالى الا من خلال منطقة الأستلام فقط.</p>	
النتيجة		
دور	الكلية: حكم	
الادوات المستخدمة	الأطفال: الرياضيون ، فى صحتك	
ملحوظة	عصا تتابع	

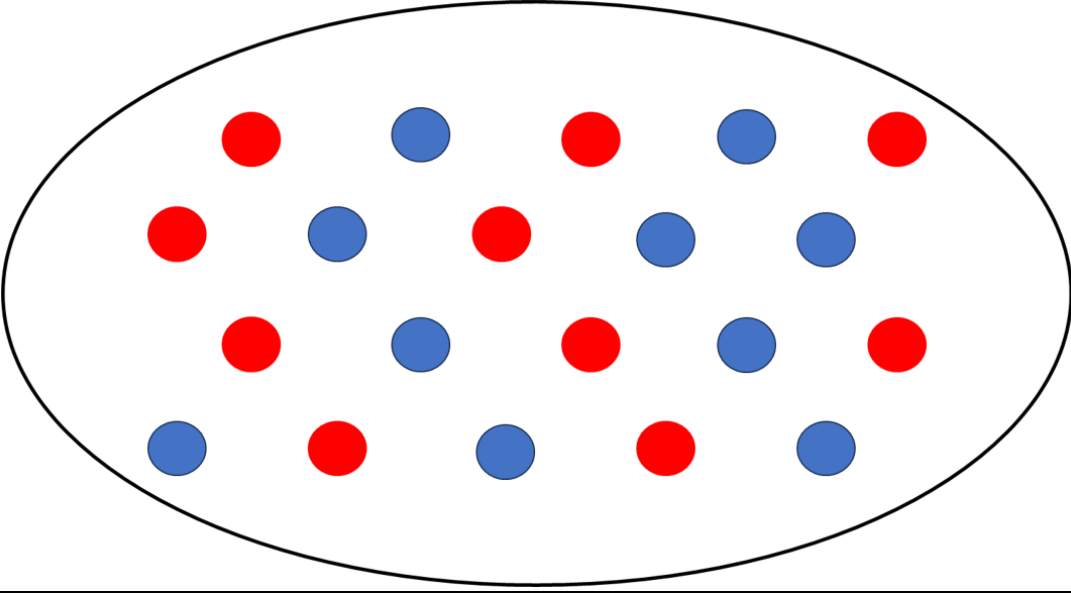
(5) شد الحبل

G1 ~ G6	مجموعة	المحتوى
يسحب كل فريق الحبل من الجانب الخاص به والتنافس على المسافة التي يقطعها الحبل تجاه كل فريق.		المخلص
		خطوات اللعبة
<ol style="list-style-type: none"> 1- اصطفاف كل فريق عند كل جانب من جانبي الحبل. 2- مسك الحبل عند إشارة البدء. 3- سحب الحبل عند سماع صوت الصافرة. 4- الفريق الذي يمر عنده الشريط الاحمر فوق العلامة المرسومة على الأرض خلال (30ث) يكون هو الفائز. 5- عند سماع صوت الصافرة مرة ثانية يتم انزال الحبل ببطء على الأرض. 		
<ol style="list-style-type: none"> 1- مدة المنافسة الواحدة 30 ثانية. 2- تنتهي اللعبة عندما يمر الشريط الاحمر فوق العلامة المرسومة على الأرض في الوقت المحدد. 3- لا يتم سحب الحبل حتى يتم سماع صوت الصافرة. 		قواعد اللعبة
		النتيجة
الكلية: حكم ، ضابط الوقت		دور
الأطفال: الرياضيون ، في صحتك		
حبل – شريط أحمر – أقماع		الادوات المستخدمة
لا تترك الحبل فجأة لأنه قد يعرض للخطر وذلك لأن الحبال الجديدة تتميز بالصلابة وقد تسبب بعض الأصابات للاعبين.		ملحوظة

(6) إرسال الكرة الكبيرة

المحتوى	مجموعة	الجميع
الملخص	أرسل الكرة فوق رؤوس جميع اللاعبين في كل فريق والمنافسة على أسرغ فريق .	
خطوات اللعبة		
قواعد اللعبة	<p>1- وقوف كل فريق فة صفين أمام بعضهم البعض.</p> <p>2- يجرى مسؤول كل فريق متجه لخط النهاية عند سماع إشارة البدء وذلك بتمرير الكرة فوق رأس الشخص التالي من كل فريق.</p> <p>3- عند وصول الكرة لخط النهاية يحمل مسؤول الفريق الكرة داخل الطوق.</p> <p>4- الفريق الفائز هو من أعاد الكرة إلى الطوق اولاً.</p>	
النتيجة		
دور	المعلم: حكم (واحد لكل فريق ليرى متى تسقط الكرة)	
الادوات المستخدمة	الأطفال: الرياضيون ، في صحتك كرة كبيرة ، طوق	
ملحوظة	<p>1- قم بترتيب اللاعبين بحيث لا يكون هناك فرق في الأرتفاع.</p> <p>2- قم بتمرير الكرة إلى الشخص التالي ولس رميها.</p>	

(7) الأطباق الملونة

المحتوى	مجموعة	KG ~ G 2
الملخص	تم صنع مجموعة من الدوائر ملونة بلونين أمامي وخلفي (أصفر - أبيض) وكل فريق يحدد اللون الذي يريده.	
خطوات اللعبة		
	<p>1- قم بإعداد الكثير من الكارتون المقوى على شكل دوائر متساوية الحجم.</p> <p>2- يتم تلوين كل الدوائر بلونين (أصفر - أبيض) من كلا الجانبين.</p> <p>3- تقسيم اللاعبين إلى فريقين.</p> <p>4- كل فرق له لون معين من اللونين.</p> <p>5- عند سماع إشارة البدء يتم قلب الدائرة من لون المنافس إلى اللون الخاص بالفريق.</p> <p>6- فى نهاية اللعبة يكون الفريق الفائز هو الفريق صاحب أكبر عدد من الدوائر بها اللون الخاص به.</p>	
قواعد اللعبة	<p>1- لا يتم قلب قلب الدوائر حتى يتم سماع صوت الصافرة أو إشارة البدء.</p> <p>2- يجب وضع الدوائر على الأرض للإشارة إلى نهاية المباراة.</p>	
النتيجة		
دور	المعلمون: حكم ، عد الألواح ، ضابط الوقت الأطفال: الرياضيون ، في صحتك	
الأدوات المستخدمة	دوائر من الكارتون المقوى حوالى (100) دائرة	
ملحوظة	<p>1- لا بد من اللعب فى مساحة واسعة وذلك لمنع حدوث أى اصطدمات.</p> <p>2- استخدام عددا زوجيا من الدوائر للحصول على نتيجة عادلة.</p>	

(8) (النقل الهرمى)

المحتوى	مجموعة	KG ~ G2
الملخص	الهدف حول حمل الهدف على شكل هرمى فى أزواج حتى لا تسقط.	
خطوات اللعبة		
قواعد اللعبة	<p>1- وضع الهرم على العصا عند سماع إشارة البدء مع مسك مقبص العصا بكلتا اليدين.</p> <p>2- الجرى مع الاحتفاظ بالتوازن حتى لا تسقط للوضول إلى القمع .</p> <p>3- الدوران حول القمع والرجوع لخط البداية.</p> <p>4- تسليم العصا التى يوضع عليها الهرم إلى المجموعة التالية.</p> <p>5- تكرار اللعبة والفريق الفائز هو من تنتهى مجموعاته أولاً.</p>	
النتيجة		
دور	الكلية: حكم	
الادوات المستخدمة	الأطفال: الرياضيون ، فى صحتك	
ملحوظة	أهرامات - عصا - أقماع	